



Asociația Lume Bună

**Modul Jocuri ReCREATIE
Bucurie.SENS.Creativitate.**

Beneficiari: copii clasele alla-aVIIa

Durata Modul : 6-8 ateliere in functie de dinamica grupului (ultimul atelier fiind evenimentul de prezentare a jocului - prototip si experimentare)

Desfasurare: ateliere de minim 1 ora- maxim 1 ora si 30 min

Rezultate: Jocuri realizate de copiii implicati

Abilitati, atitudini, cunostinte dezvoltate:

- Dezvolta GANDIREA CREATIVA, GANDIREA CRITICA, SPIRITUL DE ECHIPA-COOPERARE,
- Atitudinea orientata spre solutii si urmarirea atingerii unui scop clar definit,
- Comunicare verbala si scrisa,
- Inteligenta emotionala a copiilor – in mod special increderea in sine, empatia si construirea de relatii de cooperare,
- Notiuni de educatie financiara, tehnici de negociere, organizarea unui eveniment, notiuni de educatie antreprenoriala

La nivel national acest gen de proiecte contribuie la reducerea analfabetismului functional si a abandonului scolar (efecte pe termen lung).

Invatarea este transformarea experientei in **cunostinte utile in viata.**
Activitatile de invatare prin explorare si experimentare practica.



Asociația Lume Bună

CONTINUT ATELIER

A1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Prezentare scurta modulului si a obiectivului final. 2. Formam echipe = creatori de jocuri 3. Discutie despre jocurile preferate
A2	<ol style="list-style-type: none"> 1. Experimentare jocuri de comunicare si jocuri de strategie 2. Experimentare jocuri de cooperare si jocuri de creativitate in echipa 3. Se gandesc la ce jocuri le-ar placea sa creeze in echipa
A3	<ol style="list-style-type: none"> 1. Experimentare jocuri de numere si jocuri de cuvinte 2. Lucru la jocul creat – schita prototip si reguli joc 3. Analiza financiara
A4	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tehnici de prezentare 2. Tehnici de negociere/vanzare 3. Finalizare joc
A5	<ol style="list-style-type: none"> 1. Realizare afis eveniment 2. Realizare Bonuri de Multumire. Realizare Invitatii eveniment 3. Organizare eveniment de prezentare. Roluri in cadrul evenimentului.
A6/ Eveniment	<ol style="list-style-type: none"> 1. Amenajare spatiu. Decorare. Afis. Jocuri. Carti de vizita. 2. Primirea invitatilor. 3. Prezentare jocuri pe fiecare echipa si experimentare joc 4. Impresii de la participantii si fotografii.

Realizare Content Educational si FORMATOR Larisa Popescu

- Peste 10 ani de experineta in educatie-nonformala – initiere si implementare de proiecte de educatie prin creativitate, educatie prin cultura si educatie antreprenoriala la nivel national,
- Peste 4000 de elevi beneficiari ai proiecteleor realizate in perioada 2011-2019
- Peste 300 de profesori beneficiari ai traingurilor oferite pe teme de educatie nonformala, educatie experientiala, management de proiect educational,
- Formator autorizat si consultant in management de proiect,
- Proces de formare in sfera educatiei si a managementului de proiecte culturale in tara si in strainatate – Paris, Londra, Bologna, Atena, Slovenia Bohinj, Berlin,
- Coordonare de proiecte recomandate de Ministerul Educatiei,
- Presedinte al Asocatiei Lume Buna
- Prezenta in emisiuni pe teme de educatie la: Radio Romania Cultural, Radio Guerilla, TVR 2, DIGI24, CANAL 33
- Emisiune din ianuarie 2020 <https://www.youtube.com/watch?v=eNtrkREgIC8&t=4s>